

# TURNIEJ „IŁOWO-LAN PARTY”

Turniej „IŁOWO-LAN PARTY” w Zespole Szkół Technicznych i Ogólnokształcących  
im. ks. Edmunda Domańskiego w Iłowie Osadzie

## **1. Założenia ogólne:**

- 1.1. Kwalifikacje online będą rozgrywane od dnia 20.02.2024 do dnia 24.02.2024
- 1.2. Rozgrywki półfinałowe oraz finałowe zostaną rozegrane w dniach 1-2.03.2024 w szkole ZSTiO im. ks. Edmunda Domańskiego w Iłowie-Osadzie na ul. Leśnej 10a, 13-240
- 1.3. Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego regulaminu.
- 1.4. Mecze kwalifikacyjne będą rozgrywane w systemie BO1, mecze w fazie półfinałowej i finałowej rozgrywane będą w systemie BO3
- 1.5. Administratorzy turnieju: Zosia Bąk, Daniel Bartkiewicz, Ksawery Barwiński, Jasiak Walczak.
- 1.6. Głównym zadaniem turnieju jest propagowanie zasad Fair Play w miłej atmosferze. Celem nadrzędnym jest dobra zabawa.

## **2. Nagrody**

- 2.1. W turnieju przewidziane są nagrody za zajęcie 1, 2 oraz 3 miejsca, a także nagrody pocieszenia.

## **3. Zawodnicy**

- 3.1. Zawodnik może reprezentować maksymalnie jeden zespół.
- 3.2. Zawodnik nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- 3.3. Zabrania się stosowania wulgarnych treści kierowanych w stronę administratorów i użytkowników.
- 3.4. Zabrania się używania nazw kont graczy oraz opisów o wulgarnej treści.

## **4. Zespoły**

- 4.1. Kapitan każdego zespołu musi być na discordzie turnieju który zostanie mu wysłany po uzupełnieniu formularza zgłoszeniowego.
- 4.2. W zespole może znajdować się maksymalnie pięciu graczy. W przypadku graczy rezerwowych należy zgłaszać zmiany 24h przed rozpoczęciem meczu.
- 4.3. Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści.
- 4.4. Rejestracja prowadzona jest poprzez formularz zgłoszeniowy, który znajduje się na Facebooku szkoły.
- 4.5. Drużyna musi posiadać w swoim składzie co 3 osoby z jednej szkoły.

## **5. Rozgrywki**

- 5.1. W czasie trwania turnieju należy zachowywać się kulturalnie z zachowaniem zasad BHP.
- 5.2. Maksymalna liczba zakwalifikowanych drużyn w turnieju wynosi 16.
- 5.3. Wszystkie mecze z wyjątkiem fazy półfinałowej i finałowej rozgrywane są systemem BO1, mapy będą odrzucane przez kapitanów drużyn.
- 5.4. „Nożówka” rozgrywana jest przed rozpoczęciem każdej gry, wygrani decydują na której stronie rozpoczynają grę.

- 5.5. Losowanie rozgrywek nastąpi przed turniejem, tak by wiadomo było kto i o której godzinie może spodziewać się rozpoczęcia gry swojej drużyny.
- 5.6. Gry będą rozgrywane na serwerach 128 tickrate.
- 5.7. Mapy w CS2 na których rozgrywany jest turniej : de\_anubis de\_nuke de\_inferno de\_overpass de\_mirage de\_ancient de\_vertigo.
- 5.8. Wykorzystywanie błędów gry będzie surowo karane.
- 5.9. Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione i surowo karane.
- 5.10. W każdej fazie liczone są wygrane mecze. W przypadku remisu, rozgrywane są dogrywki w systemie MR3 z 10000\$ na START.

## **6. Sprzęt**

- 6.1. Dysponujemy 10 komputerami plus 1 na serwer.
- 6.2. Gwarantujemy sprzęt wysokiej klasy na którym odbędą się rozgrywki. Gracze przynoszą ze sobą klawiatury, myszki, słuchawki, mikrofony, oraz pendrive z configiem ustawień w grze.
- 6.3. Wszystkie rozgrywki odbędą się na naszych komputerach.

## **7. Kary i rozstrzygnięcia**

- 7.1. Używanie niedozwolonego oprogramowania jest surowo karane.
- 7.2. W czasie meczu oraz po jego zakończeniu spotkania obowiązuje kultura osobista.
- 7.3. Skorzystanie z nowego gracza bez zgody administratora turnieju, skutkować będzie przegraniem gry poprzez walkover.
- 7.4. Zabronione jest uczestnictwo w turnieju gracza, który jest dodany do drużyny z nieprawidłowo podanymi danymi osobowymi.
- 7.5. Wulgarnie treści, zachowania, spamowanie oraz prowokowanie, zarówno w trakcie meczu jak i w komentarzach przed i po meczach są zabronione, a każdy jednorazowy przejaw będzie karany punktami karnymi.
- 7.6. Ilość przyznanych punktów zależy od rodzaju przewinienia. Administratorzy ustalać będą punktacje pomiędzy sobą.
- 7.7. Po uzyskaniu 10 punktów przez drużynę zostanie ona wyrzucona z turnieju, lecz nadal ma możliwość uczestniczenia w następnych turniejach.
- 7.8. Każde roszady związane z nowymi graczami w drużynie są zabronione 24h przed turniejem.
- 7.9. Każda drużyna ma prawo do jednej 3 minutowej pauzy.
- 7.10. Opuszczanie serwera przed zakończeniem meczu są zabronione. Każdy mecz musi zostać zakończony.
- 7.11. Zabronione jest wykorzystywanie błędów map (bugów) powszechnie uznawanych jako zakazane np. flashbug, chodzenie po teksturach czy przechodzenie przez nie, np.. skywalking etc.